

Calendrier et comment s'y retrouver 101

À Orbis, nous avons décidé de ne pas suivre le calendrier grégorien et de se fier plutôt aux cycles lunaires, mais modifié afin que la lune a Orbis ait un cycle constant. Ainsi, une année, appelée aussi cycle à Orbis, est composée de 13 mois de 28 jours, chacune composé de 4 semaines de 7 jours. Le premier jour du mois correspond toujours à la pleine lune du mois. Ainsi, le premier jour du cycle est une pleine lune et correspond aussi au solstice d'été. Plus bas seront détaillés les mois et les jours. Lors de la création de chaque événement, il y aura dans la description quels jours seront en jeu durant la fin de semaine. Ainsi, il n'y aura pas toujours de messe, car il n'y aura pas toujours un « dimanche » en jeu. Les noms des mois et des jours sont invariables dans tous les peuples, même si les célébrations peuvent varier.

1er mois : Anu
2e mois : Auril
3e mois : Idela
4e mois : Syf
5e mois : Antos
6e mois : Nor
7e mois : Oron
8e mois : Eutria
9e mois : Adenne
10e mois : Mar
11e mois : Ilim
12e mois : Lypier
13e mois : Ethel

1er jour : Lieldy (équivalent de dimanche)
2e jour : Brendy
3e jour : Vatndy
4e jour : Yordy
5e jour : Verdy
6e jour : Ganderdy
7e jour : Blimdy

Il existe une journée supplémentaire, le 29e jour d'Ethel, se nommant Imaldy. Comme il s'agit de la dernière journée du cycle, il existe différentes célébrations selon les peuples et les coutumes. Cette journée n'existe qu'une seule fois dans l'année, placée entre le dernier Blimdy d'Ethel et le premier Lieldy d'Anu, ce qui fait que la dernière semaine d'Ethel, et de l'année, dure 8 jours.